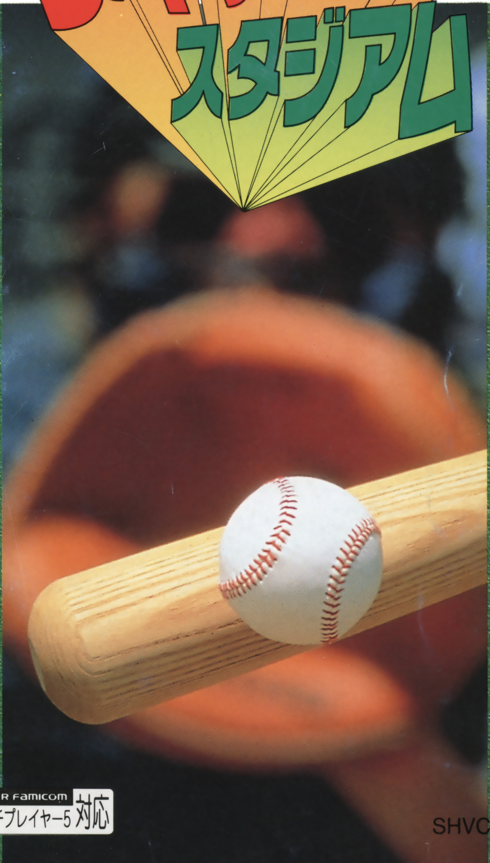
スーパーファミコン®

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

ダイナミックスタジアム



SUPER Famicom
マルチプレイヤー5対応

SHVC-YD



このたびは、サミーのスーパーファミコン用ソフト『ダイナミックスタジアム』を、お買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ゲームを始める前に、取扱説明書をお読みいただき、正しい使用法でお楽しみください。なお、この取扱説明書は大切に保管してくださいますようお願いいたします。

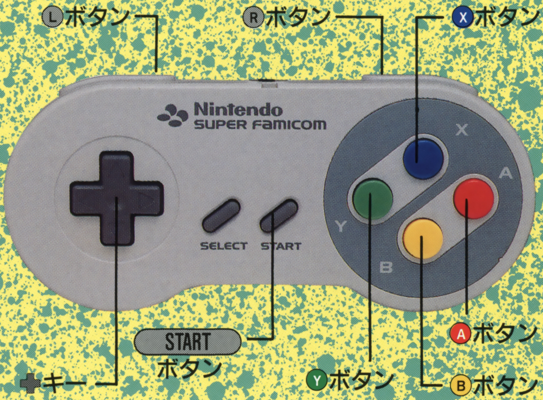
《健康上の安全に関するご注意》

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診療を受けてください。

CONTENTS
もくじ

操作方法

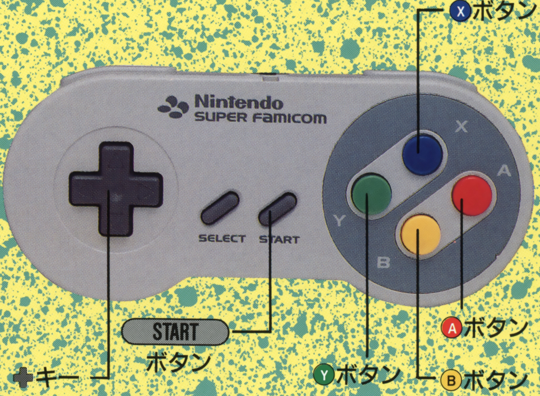
メニュー画面



✚キー……………………………………カーソルの移動
Ⓨボタン…………………………………入力のキャンセル
Ⓧボタン…………………………………入力のキャンセル
Ⓐボタン…………………………………コマンドの決定
Ⓑボタン…………………………………コマンドの決定
Ⓛボタン…………………………………前の画面へ戻る
Ⓡボタン…………………………………次の画面へ移る
START ……………………………………次の画面へ移る

※メニュー中、間違えて決定してしまった時などは、リセットボタンを押さなくても、Ⓛボタンを押せば１つ前の画面に戻って決定しなおすことができます。

ゲーム画面



✚キー………選手の移動、変化球の移動、塁の指定
Ⓨボタン………盗塁、ファインプレイ、捕球後走る
Ⓧボタン…………………………バント、クイック投法
Ⓐボタン………………………………………帰塁、牽制
Ⓑボタン…………………バットスイング、投球、送球
START………………………………………………タイム



◀メニュー

ゲーム▶



ゲームの始め方

①タイトル画面



START ボタンを押すと次の画面に移ります。何も押さないでいる時は、しばらくするとデモ画面になります。

②ゲームスタイルセレクト画面



7つのプレイスタイルから✚キーで遊びたいメニューを選んで、START（Ⓡ）ボタンで決定します。

タイトルに戻る時は、Ⓛボタンで戻ります。

7つのプレイスタイル

[1P VS COM]
コンピュータと対戦する1人用ゲームです。

[1P VS 2P]
プレイヤー同士で対戦する2人用ゲームです。

[1P+2P VS COM]
プレイヤー2人で協力して、コンピュータと対戦する2人用ゲームです。

[WATCH]
好きなチームを、コンピュータ同士で対戦させることができます。

[CONTINUE]
ペナントレース、トーナメントの終了時にセーブしておいた続きをプレイする時に選択します。

[MULTI TAP]
マルチプレイヤー5を使って、3～4人までの同時プレイでゲームができます。

[PROFILE]
登録されている監督と選手（計240人）のプロフィールや、昨年度の成績を見ることができます。

③モードセレクト画面

[CONTINUE]、[MULTI TAP]、[PROFILE] 以外のプレイスタイルを選ぶと、モードセレクト画面になります。決定は START (Ⓡ)ボタンで行います。



モードの種類について

[1P VS COM] …………
- ●ペナントレース
- ●オールスター
- ●エキシビジョン
- ●トーナメント

[1P VS 2P]
[1P+2PVS COM]
[WATCH] …
- ●エキシビジョン
- ●オールスター

1人用COM対戦には4つのモードがあり、その他のスタイルには2つのモードがあります。

④チームセレクト画面 (エキシビジョンモードの場合)



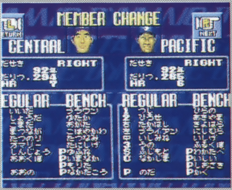
遊びたいチームを、2チーム選び、Ⓐ・Ⓑボタンで決定します。

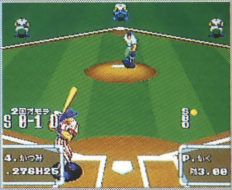
どのチームとも、すべて対戦が可能です。また同じチーム同士での対戦もできます。

START (Ⓡ)ボタンで、メンバーチェンジ画面に移ります。

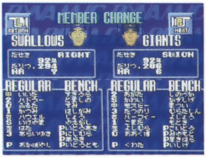
すべて実名で登場!

『ダイナミック・スタジアム』に登録されている球団、監督、選手は、すべて実際の球団と同様に、実名で登場します。



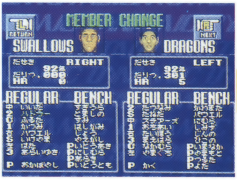


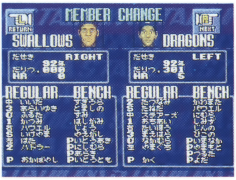
⑤メンバーチェンジ画面



ここでは選手の入れ替えや、打順の変更、守備位置の変更ができます。

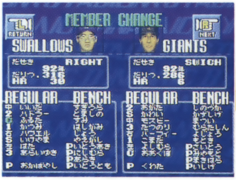
〈打順を変えるには〉

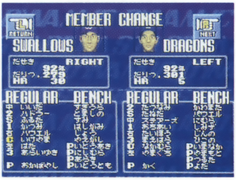




選手の名前に✚キーでカーソルを合わせ、Ⓐ（Ⓑ）ボタンを押すと、選手が点滅します。次に、入れ替えたい選手をカーソルで選んで決定すると、選手が入れ替わります。この時、選手の打順と守備位置が同時に変更されます。

〈守備位置だけを変えるには〉





守備位置だけを変更する時は、守備位置を示す背番号にカーソルを合わせて入れ替えをすると、打順は変更しないで守備位置だけを変更することができます。

START（Ⓡ）ボタンを押すと、ゲーム開始です。

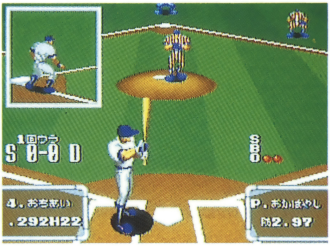
さあ、プレイボールだ!

基本画面

試合は、バッター画面とディフェンス画面で行います。

〈バッター画面〉

ピッチャーとバッターの対決画面です。バッターが出塁すると左右にウィンドゥが表示されて、ランナーが見られます。



〈ディフェンス画面〉

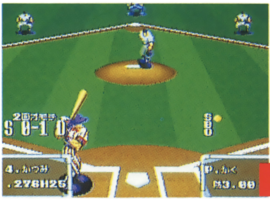


打球を捕球する時、ランナーが盗塁した時、牽制球を投げた時にこの画面に変わります。

バッティングとランニング

①バッティング

《ヒッティング》……………………✚キーとⒷボタン



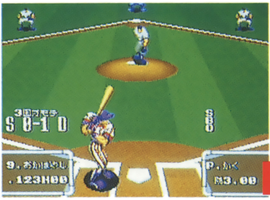
✚キーでバッターボックス内での位置を決め、Ⓑボタンでバットを振ります。

✚キーで位置を決め……

Ⓑボタンで打つ!



《バント》………………………………✚キーとⓍボタン



✚キーでバッターボックス内での位置を決め、Ⓧボタンでバントします。

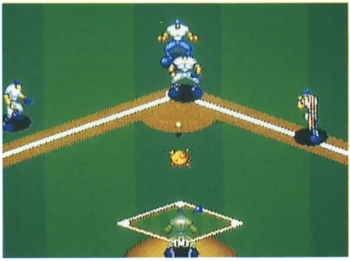
✚キーで位置を決め……

Ⓧボタンでバント



②ランニング

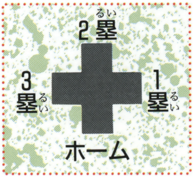
《進塁》……………………✚キーとⓎボタン



バッターは、ボールを打つとすぐに走り始めます。次の塁へ進塁させたい時は、✚キーで次の塁を指定しながらⓎボタンを押すと、先の塁へ進んでいきます。

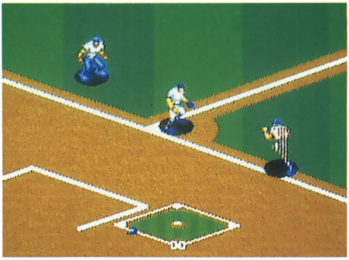
《盗塁》……………………✚キーとⓎボタン

ランナーは、バッター画面中いつでも進塁と同じ操作で盗塁します。





《帰塁》……………………✚キーとⒶボタン



✚キーで帰る塁を指定しながらⒶボタンを押すと、その塁へ戻ります。ただしベースを踏んでしまった塁より前の塁へは戻れません。

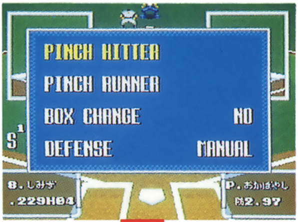
攻撃時の選手交代



攻撃時に START ボタンでタイムウインドゥを開くと、4項目の表示がでます。選びたい項目に✚キーでカーソルを合わせ、Ⓐ（Ⓑ）ボタンで決定します。

もう一度 START ボタンを押すと、攻撃中の画面に戻ります。

PINCH HITTER(代打)



代打を送りたい時に選択します。控え選手がいなくなった場合には、この項目は選べません。選ぶと控え選手セレクト画面になりますので、代打に送りたい選手を✚キーで選び、Ⓐ（Ⓑ）ボタンで決定してください。

START ボタンを押すと、タイムウインドゥに戻ります。





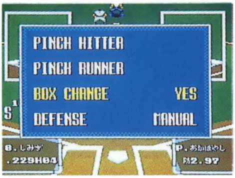
PINCH RUNNER(代走)



代走を送りたい時に選択します。出塁していない時や、控え選手がいない時は選べません。選ぶと控え選手セレクト画面になりますので、✚キーで代走に送りたい選手を選び、Ⓐ（Ⓑ）ボタンで決定してください。

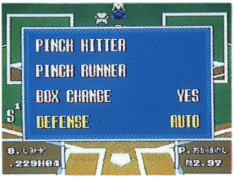
START ボタンを押すと、タイムウインドゥに戻ります。

BOX CHANGE(バッターボックスの変更)



バッターボックスを変えたい時に選択します。ただし、選んだバッターがスイッチヒッターでなければ選択できません。✚キーの⬅➡でボックスを決めてから、[YES]を選びます。START ボタンで攻撃中の画面に戻ると、ボックスを変更しています。

DIFENSE(守備モードの切り替え)



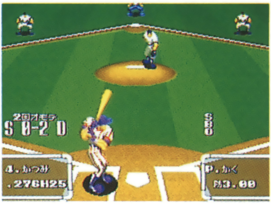
カーソルを項目に合わせ、✚キーの⬅➡で切り替えます。

守備モードはMANUAL（プレイヤー自身がすべての守備を操作する）と、AUTO（コンピュータが捕球までを行う）の2つがあり、この項目で切り替えができます。電源を入れてすぐの状態（初期設定）ではMANUALになっています。慣れないうちはAUTOのほうが遊びやすいですが、面白さではMANUALのほうが楽しめるかもしれません。



ピッチングとフィールディング

①ピッチング



✚キーの⬅➡でピッチャーがプレートに立つ位置を決めます。

〈投球〉
✚キーとⒷボタン

✚キーの⬆はフォークボール、⬇は速球、⬅➡で変化やコースをコントロールできます。

※フォークボールはバットには当たりませんが、見送れば判定はボールになります。ピッチャーの能力や疲労度によっては失投になり、ただのスローボールになる危険があります。



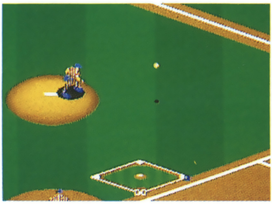


〈クイック投球〉
✚キーとⓍボタン

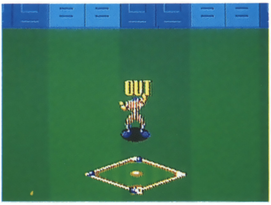
普通の投球よりも速い動作で投げることができます。盗塁を警戒したり、バッターのタイミングをはずす時に有効です。

〈牽制球〉
✚キーとⒶボタン

✚キーで牽制する塁を指定し、そのままⒶボタンを押すと牽制します。ランナーがいる塁にしか投げられません。



②フィールディング

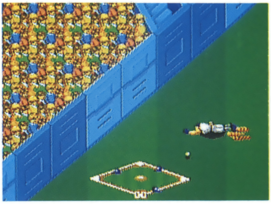


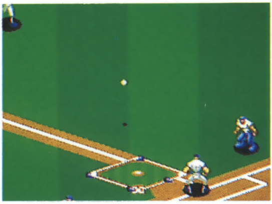
〈キャッチング〉
✚キー

✚キーで野手をコントロールし、ボールをキャッチします。
※〈DIFENSE〉メニューで守備をAUTOにしておけば、コンピュータが捕球までを自動的に守備してくれます。

〈ファインプレイ〉
✚キーとⓎボタン

キャッチの時、✚キーを入れながらⓎボタンを押すと、✚キーを入れた方向に野手がダイビングします。✚キーを入れずにⓎボタンを押すと、その場でジャンプします。



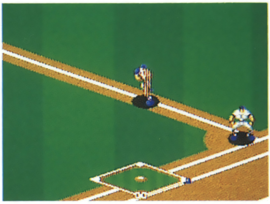


〈送球〉
✚キーとⒷボタン

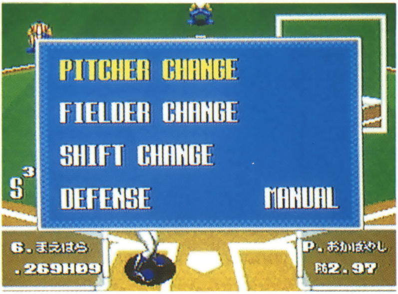
✚キーで塁を指定し、Ⓑボタンで投げます。

〈野手の移動・塁タッチ〉
✚キーとⓎボタン

ボールを持った野手は、✚キーで指定した塁に、Ⓨボタンを押すと向かっていきます。



守備時の選手交代

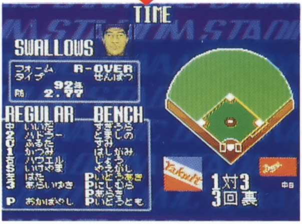


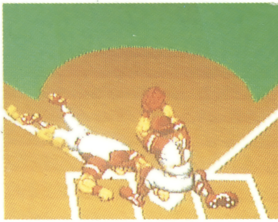
守備時に START ボタンでタイムウインドゥを開くと4項目の表示が出ます。選びたい項目にカーソルを合わせ、A(B)ボタンで決定します。もう一度 START ボタンを押すと守備画面に戻ります。

PITCHER CHANGE(投手交代)

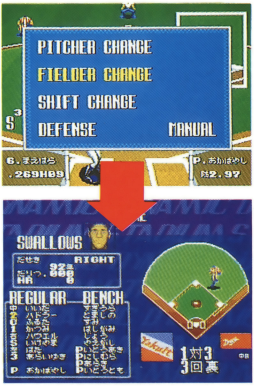


投手を交代させる時に選択します。控え投手がいない場合は選べません。控え選手セレクト画面で送りたいリリーフ投手にカーソルを合わせ、A (B) ボタンで決定してください。START ボタンでタイムウインドゥに戻ります。





FIELDER CHANGE(守備の交代)



野手を交代させる時及び、守備位置の変更をする時に、選択します。選ぶと控え選手セレクト画面になりますので、送りたい選手にカーソルを合わせ、Ⓐ(Ⓑ)ボタンで決定してください。START ボタンでタイムウインドゥに戻ります。

SHIFT CHANGE(外野の守備隊形の変更)



外野の守備隊形を、戦況に合わせて変えたい時に選択します。選ぶとシフトセレクト画面になりますので、✚キーでシフトを選び、Ⓐ(Ⓑ)ボタンで決定してください。START ボタンでタイムウインドゥに戻ります。

※シフトには【①前進　②後退　③右寄り　④右寄り前進　⑤右寄り後退　⑥左寄り　⑦左寄り前進　⑧左寄り後退　⑨普通】の9種類があります。

DEFENSE(守備モードの切り替え)

攻撃時と同じく、守備モードの切り替えができます。

ペナントレース





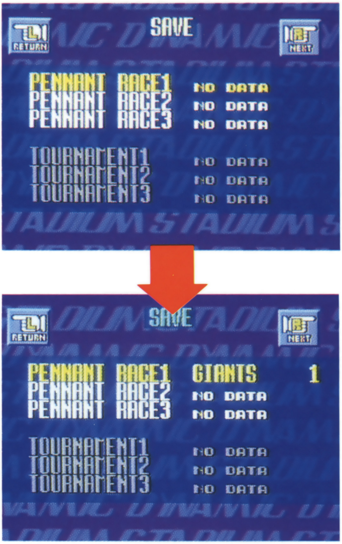


チームセレクト画面でチームを選ぶと、自動的に相手チームが決定します。

ゲーム中は成績がリアルタイムに変化していきます。

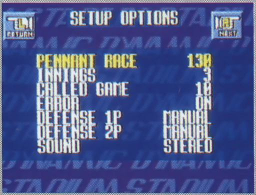
ゲームが終わり、ニュースが流れるとセーブ画面に移ります。3個までセーブできますので、どれかを選んでⒶ（Ⓑ）ボタンで決定してください。

ここでチーム名と消化した試合数が表示されます。この時すでにセーブされている場所へ新たにセーブすると、前に入っていたデータは消えてしまいますので気をつけてください。



セーブしたくない場合は、そのまま START（R）ボタンを押してください。間違えてセーブしてしまった場合は「セーブしますか?」の時に Y（X）ボタンでキャンセルしてください。ただしいったん決定してしまったあとでは、キャンセルすることはできません。

設定試合数について



設定試合数はオプション画面で変更できます。ただし設定試合数が、現試合数より少ない場合は自動的に次のようになります。

例1……①オプションで設定試合数を5試合モードに設定
➡②現在5試合まで進んでいるペナントレースをコンティニュー
➡③自動的に設定試合数が10試合モードに設定される

例2……①オプションで設定試合数を30試合モードに設定
➡②現在100試合まで進んでいるペナントレースをコンティニュー
➡③自動的に設定試合数が130試合モードに設定される

ペナントレース（成績の見方）



ニュース画面では、選手やチームの成績が確認できます。各会話の最後に▽が表示されたらⒶ（Ⓑ）ボタンを押すと次の会話が始まります。



✚キーでカーソルを動かし「チーム」「だしゃ」「とうしゅ」の中から選んでⒶ（Ⓑ）ボタンで決定してください。

すべて、Ⓧ（Ⓨ）ボタンでニュース画面に戻ることができます。

①チーム成績

「チーム」を選ぶことで見ることができます。



試……………………………試合数
勝……………………………勝ち数
負……………………………負け数
率……………………………勝率

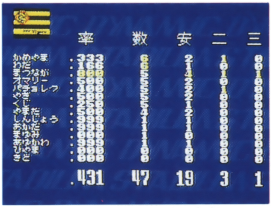
②打者成績

「だしゃ」を選ぶことで見ることができます。



〈チーム打撃成績〉

試……………………………試合数
率……………………………チーム打率
本……………………………本塁打数
打……………………………打点数
盗……………………………盗塁数
失……………………………エラー数
四……………………………四死球数
振……………………………三振数



〈個人打撃成績〉

見たいチームの旗マークにカーソルを合わせ、Ⓐ（Ⓑ）ボタンで決定すると個人打撃成績が見れます。

率……………………………打率
数……………………………打数
安……………………………全安打数
二……………………………二塁打数
三……………………………三塁打数
本……………………………本塁打数
打……………………………打点数
盗……………………………盗塁数
失……………………………エラー数
四……………………………四死球数
振……………………………三振数

③投手成績

「とうしゅ」を選ぶことで見ることができます。



〈チーム投手成績〉

防……………………………防御率
試……………………………試合数
勝……………………………勝ち数
負……………………………負け数
S……………………………セーブ数
完……………………………完投数
封……………………………完封数
四……………………………与四死球数
振……………………………奪三振数
本……………………………被本塁打数
失……………………………失点数



〈個人投手成績〉

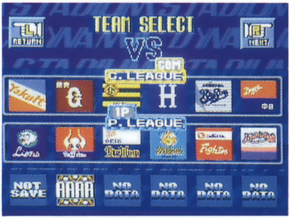
見たいチームの旗マークにカーソルを合わせ、Ⓐ（Ⓑ）ボタンで決定すると個人投手成績が見れます。

防……………………………防御率
勝……………………………勝ち数
負……………………………負け数
S……………………………セーブ数
完……………………………完投数
封……………………………完封数
回……………………………投球回数（イニング数）
本……………………………被本塁打数
失……………………………失点数
四……………………………与四死球数
三……………………………奪三振数

オールスター（スタンダード）



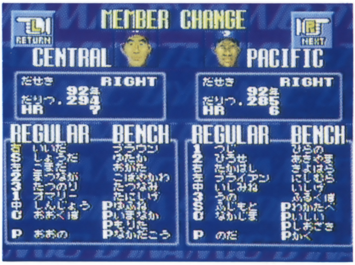
モードセレクト画面で「オールスター」を選ぶと、オールスターモードセレクト画面になります。ここで「スタンダードモード」を選びます。



リーグセレクト画面で、Ⓐ（Ⓑ）ボタンでセ・リーグかパ・リーグどちらかを選び、START（Ⓡ）ボタンで先に進んでください。（1P側がパ・リーグを選ぶと試合はDH制で行われます。）



選抜されるメンバーはコンピュータが自動的に選び、メンバーおひろめ画面で守備位置と共に確認できます。選抜メンバーが気に入らなければⓁボタンでリーグセレクト画面に戻れば選び直してくれます。メンバーおひろめ画面でSTART（Ⓡ）ボタンを押せば、メンバーチェンジ画面に進みます。



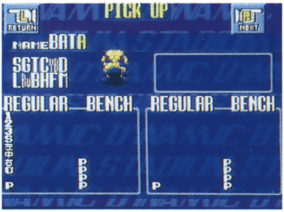
オールスター(ピックアップ)

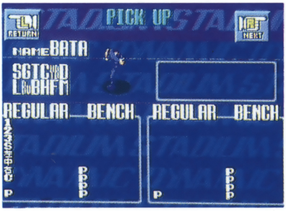


オールスターセレクト画面でピックアップモードを選ぶと、好みの選手を自由に選べるメンバーチョイス画面になります。

1P VS COM

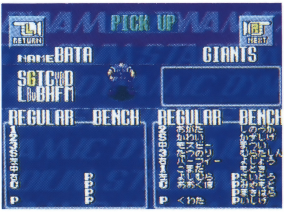
①最初にチーム名をつけます。✚キーの⬅➡で文字を選びⒶ（Ⓑ）ボタンで決定します（最大４文字)。

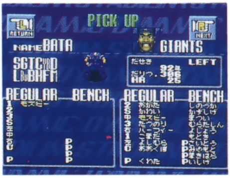




②次にチームのユニフォームを選びます。✚キーの⬅➡で好きなカラーを選んでⒶ（Ⓑ）ボタンで決定します。

③選手の選択は、まずその選手がどのチームにいるのか調べます。✚キーでチームのイニシャルにあるカーソルを動かし、全選手を表示させます。





④選びたい選手がいたらそのチームをⒶ（Ⓑ）ボタンで決定します。カーソルが画面右側のメンバー表に移ったら、✚キーの⬆⬇で選手を選び、Ⓐ（Ⓑ）ボタンで決定します。



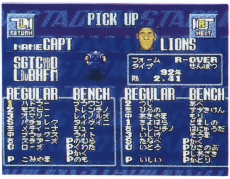
⑤決定した選手は、画面左側のメンバー表に移されます。この時✚キーで打順を選び、Ⓐ（Ⓑ）ボタンで決定します。Ⓧ（Ⓨ）ボタンでキャンセルするとチーム選択の段階まで戻ります。

⑥全選手を選び終わると、メンバー表の中で守備位置を示す背番号にカーソルが移動します。メンバーチェンジ画面と同じように入れ替えができます。そして START（Ⓡ）ボタンでチームセレクト画面に進んでください。



⑦チームセレクト画面では、作ったチームをセーブすることができます。「NO DATA」にカーソルを移動させ、Ⓐ（Ⓑ）ボタンを押して最終確認、もう一度押すとセーブされます。一度セーブされるとデータは上書きされてしまいますので、「NO　DATA」に空きがない時は「NOT SAVE」を使います。「NOT SAVE」にカーソルを移動させ、Ⓐ（Ⓑ）ボタンで決定するとセーブせずにゲームをすることができます。

⑧対戦チームを決めてから START（Ⓡ）ボタンでゲーム開始です。(チームセレクト画面でⓁボタンを押すと、チームのデータを記憶したままチーム名決定の画面まで戻ることができます。変更したら、START（Ⓡ）ボタンで進めます。さらにⓁボタンを押し、オールスターセレクト画面まで戻ってもチームのデータは記憶しています。

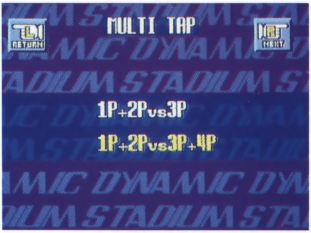


1P VS 2P



［1P vs 2P］プレイでオールスター（ピックアップ）モードを選んだ場合は、1P側が①～⑧を決定し、START（Ⓡ）ボタンで2P側にしてから①～⑧を決定します。最後に START（Ⓡ）ボタンを押すと試合開始です。

1P+2P VS COM/MULTI TAP



基本的に［1P vs COM］の時と同じです。

2P、3P、4Pコントローラーでも操作できます。



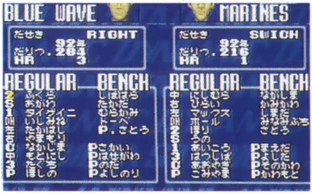
トーナメント



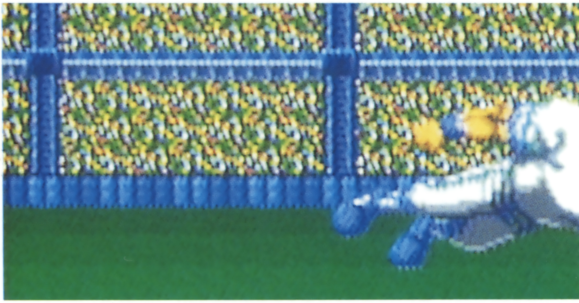
セ・パ両リーグ12球団のうち1つのチームを選び、全球団で行う勝ち抜き戦です。（パ・リーグのチームを選ぶとトーナメントはDH制になります。）

トーナメント表は毎回ランダムに作られますが、表が気に入らなかったり、チーム選択を間違えたりした場合は、Ⓛボタンでチームセレクト画面まで戻れば違う表が作られます。

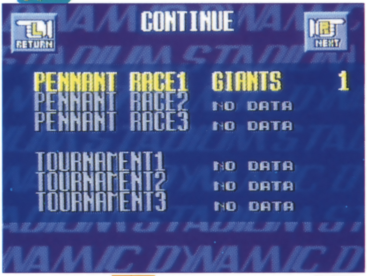




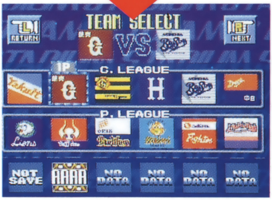
トーナメント表の画面表示時に START（Ⓡ）ボタンを押すと開始です。自チームの試合になった時、もう一度 START（Ⓡ）ボタンを押すとメンバーチェンジ画面になります。



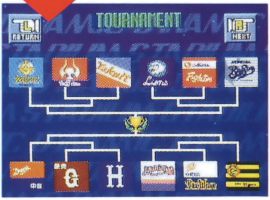
コンティニュー



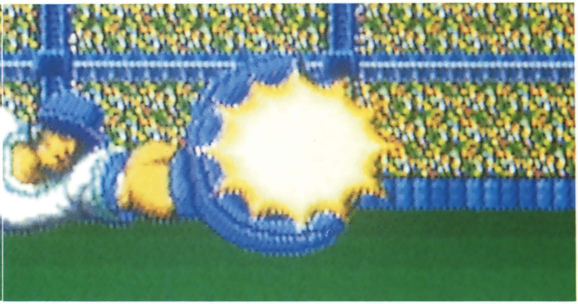
セーブされた試合の続きを始める方法です。



ペナントレースのコンティニューを選ぶと、チームセレクト画面からゲームが始まります。



トーナメントのコンティニューを選ぶと、トーナメント表からゲームが始まります。





マルチプレイを楽しむには

1P+2P VS COM

ゲーム中の役割が分担されていること以外は普通のゲームと同じです。2人で協力してコンピュータと戦います。分担の仕方は以下の通りです。

	1P	2P
攻撃時	1、3、5、7、9番バッター	2、4、6、8番バッター
	※1P、2Pともにランナーは打席に立っている選手を担当していないプレイヤーが、担当することになります。また、1Pは9番、1番と続けて打つことになりますから注意してください。	
守備時	投手	投手以外の守備
	※試合途中で投手の交代をすると担当が交代します。	

MULTI TAP

「1P+2Pvs3P」と「1P+2Pvs3P+4P」がありますが、2人で協力して戦う時の分担は上の表の通りです。

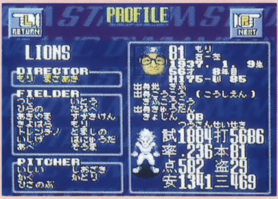


プロフィール

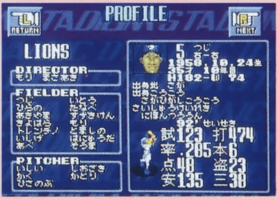


まず1992年のチーム成績が表示されます。勝率、総ホームラン数、打率、防御率、順位、勝ち数、負け数、引き分け数が表示されます。

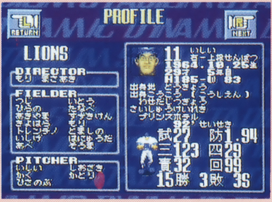
Ⓡボタン



チーム旗にカーソルを合わせ、START（Ⓡ）ボタンで次に進むとそのチームの選手・監督・成績・プロフィールが表示されます。

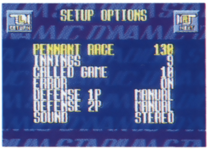


野手成績は出場試合数、打数、打率、本塁打数、打点数、盗塁数、安打数、三振数が表示されます。



投手成績は試合数、防御率、奪三振数、与四死球数、総自責点、投球イニング数、勝ち数、負け数、セーブ数が表示されます。

オプション



オプション設定画面には、以下の7つの項目があります。✚キーの⬆⬇でカーソルの移動、⬅➡で設定項目の変更ができます。

〈PENNANT RACE〉

……ペナントレースモードの試合数を、130、90、60、30、15、5のいずれかに設定変更することができます。コンティニューに入る前にオプションでゲームの設定変更をすると、変更後の設定でゲームが開始されます（セーブ時の設定を変更することになります）。セーブされている消化試合数が設定試合数を越えていた場合は、次に多い試合数の設定に自動的に変更されます。

〈INNINGS〉

…………………イニング数を1～9に変更できます。

〈CALLED GAME〉

………ゲーム中、コールドゲームになる得点差を1～99と、∞までに変更できます（∞はコールドゲーム無しということになります）。

〈ERROR〉

…………………ゲーム中のエラーを「あり」にするか「なし」にするかを設定します。「ON」が「あり」で、「OFF」が「なし」です。

〈DEFENSE 1P〉

…………1P側の守備モードを「マニュアル」か「オート」のどちらかに設定します。

※［1P+2P VS COM］モード、マルチプレイヤー5使用時は、先攻側の守備モードのことを指しています。

〈DEFENSE 2P〉

…………2P側の守備モードを「マニュアル」か「オート」のどちらかに設定します。

※［1P+2P VS COM］モード、マルチプレイヤー5使用時は、後攻側の守備モードのことを指しています。

〈SOUND〉

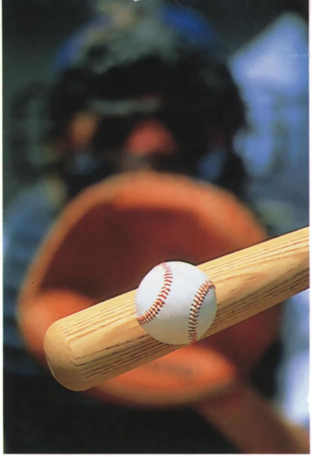
…………………ご使用のテレビに合わせて、ステレオかモノラルかを設定できます。

使用上の注意

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10分〜15分の小休止をしてください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管及び強いショックを避けてください。また、絶対に分解しないでください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
- スーパーファミコンをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないでください。

SUPER FAMICOM マルチプレイヤー5 対応

このマークはスーパーファミコン用マルチプレイヤー5のマークが表示されている機器、または標準コントローラのみでもご使用可能なソフトであることを示します。



サミー

サミー工業株式会社
〒170 東京都豊島区東池袋2-23-2
TEL:03-5950-3760